

T.C.
MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞI



MEGEP

(MESLEKİ EĞİTİM VE ÖĞRETİM SİSTEMİNİN GÜÇLENDİRİLMESİ
PROJESİ)

RADYO-TELEVİZYON ALANI

ÇEKİM HAZIRLIKLARI 2

ANKARA 2007

Milli Eğitim Bakanlığı tarafından geliştirilen modüller;

- Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığının 02.06.2006 tarih ve 269 sayılı Kararı ile onaylanan, Mesleki ve Teknik Eğitim Okul ve Kurumlarında kademeli olarak yaygınlaştırılan 42 alan ve 192 dala ait çerçeve öğretim programlarında amaçlanan mesleki yeterlikleri kazandırmaya yönelik geliştirilmiş öğretim materyalleridir (Ders Notlarıdır).
- Modüller, bireylere mesleki yeterlik kazandırmak ve bireysel öğrenmeye rehberlik etmek amacıyla öğrenme materyali olarak hazırlanmış, denenmek ve geliştirilmek üzere Mesleki ve Teknik Eğitim Okul ve Kurumlarında uygulanmaya başlanmıştır.
- Modüller teknolojik gelişmelere paralel olarak, amaçlanan yeterliği kazandırmak koşulu ile eğitim öğretim sırasında geliştirilebilir ve yapılması önerilen değişiklikler Bakanlıkta ilgili birime bildirilir.
- Örgün ve yaygın eğitim kurumları, işletmeler ve kendi kendine mesleki yeterlik kazanmak isteyen bireyler modüllere internet üzerinden ulaşabilirler.
- Basılmış modüller, eğitim kurumlarında öğrencilere ücretsiz olarak dağıtılır.
- Modüller hiçbir şekilde ticari amaçla kullanılamaz ve ücret karşılığında satılamaz.

İÇİNDEKİLER

İÇİNDEKİLER.....	i
AÇIKLAMALAR	ii
GİRİŞ	1
ÖĞRENME FAALİYETİ-1	3
1. TEMEL KAMERA AYARLARI.....	3
1.1. Bakaç Üzerindeki Ayar Düğmeleri	4
1.2. Objektif Üzerindeki Ayar Düğmeleri	5
1.3. Kamera Arkasındaki Giriş-Çıkış Yerleri ve Ayarları	5
1.4. Kamera Gövdesindeki Ayar Düğmeleri	6
UYGULAMA FAALİYETİ.....	8
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME.....	9
ÖĞRENME FAALİYETİ-2	10
2. KAMERA ÇEKİM AYARLARI	10
2.1. Beyaz ve Siyah Denge Ayarı (<i>W/B</i> Ayarı).....	10
2.1.1. Neden Beyaz Ayarı Yapmalıyız?	11
2.1.2. Beyaz Ayarı (White Balance) Nasıl Yapılır?	12
2.1.3. Beyaz Ayarı Yaparken Dikkat Edilmesi Gerekenler	13
2.1.4. Beyaz Ayarı Hataları	13
2.2. Renk Çubuğu (Colour Bar) ve Test Tonu	14
2.2.1. Sinema Kameraları İçin Renk Çubuğu Ayarı	15
2.3. Kontrast Ayarı	16
2.4. Zebra Ayarı	17
2.5. Shutter Ayarı	17
2.6. Time Code Döşemek	18
2.7. Diyafram Ayarları	19
2.7.1. Çekimin Gerektirdiği Işık İhtiyaçları	19
2.7.2. Işık Ölçerlerle Yapılan Ölçümler	20
2.7.3. Kamera Üzerinde Diyafram Ayarı	21
UYGULAMA FAALİYETİ.....	22
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME.....	23
MODÜL DEĞERLENDİRME	24
CEVAP ANAHTARLARI	25
ÖNERİLEN KAYNAKLAR.....	26
KAYNAKÇA	27

AÇIKLAMALAR

KOD	213GIM108
ALAN	Radyo-Televizyon
DAL/MESLEK	Alan Ortak
MODÜLÜN ADI	Çekim Hazırlıkları 2
MODÜLÜN TANIMI	Bu modül, çekim için gerekli kamera ayarlarını içeren öğrenme materyalidir
SÜRE	40/24
ÖN KOŞUL	Temel Kamera-1, Temel Kamera-2 ile Çekim Hazırlıkları-1 modüllerini almış olmak.
YETERLİK	Çekim için gerekli kamera ayarlarını yapmak.
MODÜLÜN AMACI	Genel Amaç Kamerayı TV yayıncılık standartlarında görüntü üretecek kalitede ayarlayabilerek kamera kullanabileceksiniz. Amaçlar <ol style="list-style-type: none">1. Kamera gövdesi, objektif ve bakaç üzerindeki temel ayar düğmelerini ve bileziklerini kullanabileceksiniz.2. Çekim öncesi ve sırasında yapılması gereken ayarlarını yapabileceksiniz.
EĞİTİM ÖĞRETİM ORTAMLARI VE DONANIMLARI	Ortam: TV Stüdyoları, atölye ortamı, çeşitli dış mekânlar Donanım: Kameralar, VTR cihazları, monitörler, mikrofonlar, video kasetler, ses ve görüntü aktarım kabloları, ayaklık, objektifler, mercekler, ışık ölçerler, kamera aksesuarları.
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	Her faaliyet sonrasında o faaliyetle ilgili değerlendirme soruları ile kendi kendinizi değerlendireceksiniz. Öğretmen modül sonunda size ölçme aracı (uygulama, soru-cevap) uygulayarak modül uygulamaları ile kazandığınız bilgi ve becerileri ölçerek değerlendirecektir.

GİRİŞ

Sevgili öğrenci,

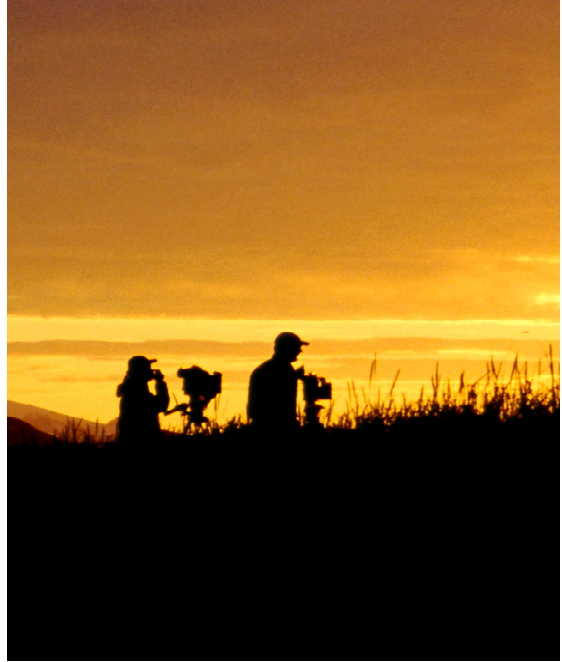
Kamera; televizyon, sinema ve diğer görsel iletişim araçları ile bireysel kullanıcıların görüntü kaydetmede ve yayınlamada kullandığı temel araçtır.

Görsel iletişim araçlarında görüntü oluşturma da temel araç kameradır. Kamera ile oluşturulan görüntüler aracılığıyla bu araçlar kitlelere ulaşabilmektedir. Kamera ile çekilen görüntüler ne kadar kaliteli olursa izleyici üzerinde o kadar etki oluşturulabilir. Çekilen görüntülerin yanında kaydedilen ve yayına verilen seslerinde kaliteli ve anlaşılabilir olması gerekmektedir.

Kamera ile kaliteli ses ve görüntü kaydı yapabilmek için kamera üzerinde bulunan ses ve görüntü ayarlarını iyi kullanmak gerekir. Görüntünün renk ve ışık seviyesini tutturmak çok önemlidir. Kayıtlarla ilgili diğer bilgileri kaydedebilmek kameraman ve montajcıya büyük kolaylıklar sağlar. Kameraman bu ayarları iyi yaparak hem kaliteli görüntü oluşturabilir, hem de ekibin işini kolaylaştırır.

Ortamdaki seslerin iyi kaydedilebilmesi için sesin özelliklerinin ve mikrofonların iyi tanınması gerekir. Mikrofonlar sesin elektriksel işaretlere dönüştürülmesinde kullanılan araçlardır. Ortamın özelliklerine göre hangi tür mikrofonun kullanılması gerektiği bilinmelidir.

Bu modül ile size kameradaki ses ve görüntü ayarları; sesin ve mikrofonların özellikleri anlatılmıştır. Bu modül sonunda kamera ile kaliteli ses ve görüntü kaydı yapabileceksiniz.



ÖĞRENME FAALİYETİ-1

AMAÇ

Bu faaliyet ile gerekli bilgiler verildiğinde kamera gövdesi, objektif ve bakaç üzerindeki temel ayar düğmelerini ve bileziklerini kullanabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

Bu faaliyet öncesinde yapmanız gereken öncelikli araştırmalar şunlardır:

- Evinizdeki veya okulunuzdaki kamerayı inceleyerek üzerindeki düğmelere ve bileziklere dikkat ediniz.
- Amatör ve profesyonel kameralardaki ayar düğmeleri arasında farkları araştırınız.
- Bulduğunuz sonuçları sınıfta arkadaşlarınızla paylaşıp karşılaştırınız.

Araştırma işlemleri için okulunuzun teknik imkânlarını kullanabilir, kamera satan firmaların internet sitelerini ziyaret edebilir, televizyon kuruluşlarını ve yapımcı şirketleri ziyaret edebilirsiniz.

1. TEMEL KAMERA AYARLARI

Profesyonel kameraların gövde, bakaç ve objektiflerinin üzerinde çeşitli ayarlama düğmeleri, bilezikleri ve giriş-çıkış noktaları vardır. Bu ayarlamaların zamanında ve doğru şekilde yapılması çekilen görüntünün kalitesine çok şey katar. İyi bir kameraman çekime geçmeden önce kameranın standart ayarlarını kontrol eder, konunun ve mekânın gerektirdiği yeni ayarları ise çekime geçmeden tamamlar. Kamera üzerinde yapılan ayarların bazılarını çekim sırasında yenilemek veya değiştirmek de gerekebilir.

Kamera üreticileri, aktüel kameraların temel ayar düğmelerini cihazın omuzda, elde veya ayaklık üzerinde çekimi sırasında kolaylıkla yapılabilecek noktalara yerleştirmişlerdir. Ayrıca benzer görevdeki tuşlar ve düğmeler, kamera üzerinde birbirine yakın konumlandırılmışlardır.

Bu ayar düğmelerinin ve giriş/çıkış yerlerinin bazılarını daha önceki modüllerde kısaca görmüştük. Şimdi bu ayarları gruplar halinde inceleyelim.

1.1. Bakaç Üzerindeki Ayar Düğmeleri

➤ Diyoptri Halkası

Bakaçtaki görüntünün netliğini ayarlamak için diyoptri ayarı yapılır. Kamera otomatik netlik konumundayken bakaç ekranının hemen altında yer alan diyoptri halkası net görüne kadar çevrilir. Kamera vizörünün çekim sırasında tam olarak kapanması gerektiğinden gözlük ile vizörden bakma imkânı yoktur. Diyoptri sayesinde gözlük kullanan kameramanlar mesleklerini sürdürebilmektedir. Her insanın gözünün hata oranı farklıdır ve kameraman kamerasında, kendi gözüne göre diyoptri ayarı yapmak zorundadır. Fakat kameramanın gözü bozuk olsa da olmasa da diyoptri ayarının yapılması gereklidir. Aksi takdirde çekilen görüntünün net olması tesadüf olacaktır.

➤ Kayıt Lambası (REC-TALLY) ve Ayarları

REC tuşuna basılarak kayda girildiğinde vizörün üst-ön tarafında kırmızı bir ışık yanar. Kayıttan çıkıldığında bu ışık söner. Kameranın arka-üst tarafında ikinci bir kayıt lambası da bulunabilir. Bu ışık TALLY düğmelerinden kontrol edilir. Bu ışığın siddetini arttırmak için HIGH, düşürmek için LOW seçilir. TALLY düğmesi OFF konumuna getirildiğinde ise kayıt sırasında kırmızı ışık yanmaz.



Resim 1.1. Bakacın ön panelindeki düğmeler

➤ Bakaç Gösterge Ayarları

Bakaç ekranında objektiften toplanan görüntüler dışında pek çok bilgi ve uyarı yazı/şekilleri vardır. (bataryanın doluluk durumu, kasetin durumu, diyafram ve enstantane değerleri, kamera uyarı sinyalleri gibi.) Bu göstergelerin görünmemesi için bakacın önünde bulunan DISPLAY tuşunun OFF konumuna getirilmesi yeterlidir.

➤ Bakaç Görüntüsü Ayarları

Bakaçtan görünen görüntüyü daha net ve kaliteli yapmayı sağlarlar. Bakacın üst-ön tarafında yer alan PEAKING, CONTRAST ve BRIGHT (keskinlik, karşıtlık ve aydınlık)

düğmeleri bu işe yarar. Bu düğmelerin kasete kaydolun görüntünün kalitesi üzerinde hiçbir etkisi yoktur.

Bakaç üzerinde bataryanın azaldığını veya ortamda ışığın yetersiz olduğunu gösteren uyarı ışıkları da bulunabilir.



Resim 1.2: Bakacın bölümleri

1.2. Objektif Üzerindeki Ayar Düğmeleri

Objektif üzerinde önden arkaya doğru netlik halkası, zum halkası ve diyafram halkası bulunur. Bu halkaların üzerlerinde ayar yapılmasını kolaylaştıracak rakam değerleri vardır. Kamera otomatik netlik konumundayken (AUTO), netlik bileziğini kullanmaya gerek yoktur. İstediğimiz kişi ve nesnelere net görüntülemek için objektif üzerindeki FOCUS düğmesini MANUEL (elle) konumuna getirmek gerekir. Objektif üzerinde diyaframı otomatik veya manuel seçmeye yarayan IRIS SELECTOR tuşu da vardır.

Kamera objektiflerinin sağ tarafında “Kamera Elceği” bulunur. Kamera omuzda çekim yapılırken sağ el, bu elcek üzerindeki kayıştan geçirilerek kameranın iyi tutulması, sallanmaması sağlanır. Ayrıca kayda girip çıkma (REC) ve optik yaklaşım uzaklaşma (zoom in-zoom out) hareketini sağlayan zum motoru elcek üzerinden sağ elle kontrol edilir. (Sol elini kullananlar için özel yapılmış kameralar vardır. Bu kameralarda her şey sola göre yapılmıştır.)

1.3. Kamera Arkasındaki Giriş-Çıkış Yerleri ve Ayarları

Bataryalar kameraların arka taraflarına sabitlenirler. Kamera şehir şebekesine bağlanıp elektrikle çalışacaksa, elektrik bağlantısı kamera arkasındaki DC IN girişinden yapılır. Enerjisini kameradan alan tepe ışıkları ve bazı telsiz mikrofonlar burada bulunan DC OUT girişine bağlanır.

Kameranın arka kısmında, kamera sabit mikrofonu dışında mikrofonlar bağlamak için mikrofon girişleri vardır. (CH1 ve CH 2) AUDIO In olarak da anılan bu girişlere mikrofonlar takılarak istenen yönden ve uzaklıktan daha kaliteli ses alımı yapılabilir. Mikrofon kabloları bu girişlere itirilerek takılır, mikrofonu çıkartmak için ise giriş yerinin üzerindeki PUSH mandalına bastırmak ve mikrofonları geri çekmek yeterlidir. Mikrofon girişine takılan mikrofonlar kapasitif (kondansatörlü) türde ise sesin tekniğine uygun kaydedilmesi için mikrofon girişi üzerindeki ayar düğmesi, “+48V”a getirilir.

1.4. Kamera Gövdesindeki Ayar Düğmeleri

Her kameranın ilk kullanılacak düğmesi, ON/OFF (açık/kapalı)dur. Kamera kapalı konumdayken mekanik tuşlar dışında hiçbir özelliği çalıştırılmaz. Çekim veya kayıttan izleme yapılamaz. Kamera açık konuma getirildikten ve enerji verildikten sonra yapılacak işin niteliğine göre konum belirlenir. Eğer yeni görüntü kaydı yapılacaksa kamera CAMERA konumuna, kasetten video izlemesi yapılacaksa VTR konumuna, (varsa) hafıza kartından fotoğraf izlemesi yapılacaksa MEMORY konumuna getirilir.

➤ Ses Ayarları

Kamera gövdesinin değişik yerlerinde birçok ses ayar düğmeleri ve göstergeleri vardır. Kameranın üzerindeki ses ayar düğmesi (MONITOR), dışarıdan alınacak sesin kameraman tarafından duyulmasını sağlar. Bu ayarın kayda bir etkisi yoktur. Bu şekilde kayıt sırasındaki seslerin amaca uygun ve kaliteli olup olmadığı anlaşılır. AUDIO LEVEL düğmesi ise dışarıdan alınan seslerin kayıt seviyesini ayarlar. Kameranın gövdesi üzerinde bulunan VUmetre ile (dijital ya da analog) kayıt ses seviyesi görülür. Eğer VUmetre göstergesinde hiçbir hareket yoksa kamera ses almıyor demektir. Bu durumda ya mikrofon girişlerine ve ses ayar düğmelerine bakılır.

Kamera, sabit mikrofonundan ses alacaksa AUDIO IN bölümü, LINE veya FRONT konumunda tutulur. Kameraya dışarıdan mikrofon bağlanmışsa ses ayar düğmeleri MIC (REAR) konumuna getirilir.

➤ VTR Tuşları

Kamera VTR konumundayken kaydedilmiş görüntüler izlenir. Bu panel üzerinde tıpkı bir video okuyucu cihazındaki gibi PLAY (okuma), REW (geri), FF (İLERİ), PAUSE (bekletme), STOP (durdurma), SLOW (yavaş okuma), REC (harici kayıt yapma) tuşları vardır. Frame tuşları görüntüyü kare kare ilerletmeyi sağlar. Bazı kameralarda, görüntü çekimi yapıldıktan sonra kamera üzerinde dublaj yapılmasına imkân tanıyan AUDIO DUB tuşu bulunur. Kamera VTR konumundayken görüntü oynatımı sırasında bir mikrofona konuşarak görüntüye dublaj yapılabilir.



Resim 1.3.:VTR paneli

Yeni bir kayıt formatı olan HD (High Definition) kameralarda bu cihazlara özel yeni birtakım ayar düğmeleri vardır. HD formatının iki ayrı türü (720p ve 1080i) olduğu için HD kameralar üzerinde kayıttan önce hangi formatta ayar yapılacağı seçilir. HD kameralarda ayrıca saniyede kaç kare görüntü çekileceği de ayarlanabilir. Bunun için FRAME RATE bölümünde ayarlama yapılır.

Kameraların gövdesi üzerinde yapılan bazı ayarlar ise biraz daha fazla ustalık ve dikkat gerektirir. Bunları da bir sonraki öğrenme faaliyetinde inceleyelim.

UYGULAMA FAALİYETİ

İşlem Basamakları	Öneriler
<ul style="list-style-type: none">➤ Kamera bakacı üzerindeki ayarlamaları yapınız.➤ Kamera objektifi üzerindeki ayarlamaları yapınız.➤ Kamera arka panelindeki ayarları ve bağlantıları yapınız.➤ Kamera gövdesi üzerindeki ayarları yapınız.	<ul style="list-style-type: none">➤ Kamera gövdesi üzerindeki düğmelerle rastgele oynamayınız.➤ Ayarlar konusunda öğretmeninizden yardım isteyiniz.➤ Teknik terimlerin ve ayar komutlarının Türkçe karşılıklarını araştırınız.➤ Çekim öncesi kamera ayarlarını kontrol etmeyi alışkanlık haline getiriniz.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

OBJEKTİF TESTLER (ÖLÇME SORULARI)

Aşağıdaki soruların cevaplarını doğru ve yanlış olarak değerlendiriniz veya boşlukları uygun kelimelerle doldurunuz.

1. Kamera kayda başladığında bakacın ön tarafında ışığı yanar.
2. Bakacın ön tarafındaki keskinlik, karşıtlık ve aydınlık ayarlarının kaydedilen görüntüye bir etkisi yoktur.
3. bölümünün üzerinde kayda girme tuşu ve zum motoru bulunur.
4. Enerjisini kameradan alan alan tepe ışıkları ve bazı telsiz mikrofonlar girişine bağlanır.
5. Kamera OFF konumundayken mekanik ayarlar dışında bir işlem yapılamaz.
6. VUmetre ibresi hareket ediyorsa ses kaydında sorun var demektir.
7. Kameraya harici mikrofon MIC'den bağlanır.
8. VTR konumundayken görüntüyü kare kare oynatabilmek için tuşları kullanılır.
9. HD kameralarda saniyede kaç kare görüntü çekileceği "frame rate" seçeneğinden ayarlanır.
10. Kameralar VTR konumundayken çekim yapar.

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarıyla karşılaştırınız ve doğru cevap sayısını belirleyerek kendinizi değerlendiriniz. Değerlendirme sonucunda yanlış cevaplarınızla ilgili konuları faaliyete dönerek tekrar ediniz.

Cevaplarınız hepsi doğru ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-2

AMAÇ

Bu faaliyet ile gerekli bilgiler verildiğinde Kamera çekim öncesi ayarlarını yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

Bu faaliyet öncesinde yapmanız gereken öncelikli araştırmalar şunlardır:

- Bazı görüntülerde kırmızı ve mavi rengin baskın olmasının sebebinin araştırınız.
- Time code sinyalinin döşemesinin amaçlarını araştırınız.
- Profesyonel çekimleri inceleyip değerlendiriniz.

Bulduğunuz sonuçları sınıfta arkadaşlarınızla paylaşarak karşılaştırınız.

Araştırma işlemleri için okulunuzun teknik imkânlarını kullanabilir, kamera satan firmaların internet sitelerini ziyaret edebilir, televizyon kuruluşlarını ve yapımcı şirketleri ziyaret edebilirsiniz.

2. KAMERA ÇEKİM AYARLARI

2.1. Beyaz ve Siyah Denge Ayarı (W/B Ayarı)

İnsan gözü her ortamda ve farklı ışıklar altında cisimlerin renklerini gerçeğe çok yakın algılayabilir. Kameralar ise her ortamda cisimlerin renklerini doğru görebilmek için beyaz ayarı yapılmasına ihtiyaç duyarlar.

Kameraların renkleri doğru olarak algılayabilmeleri için kameraya ortamdaki ışığın renk ısısı hakkında bilgi vermek gerekir. Aslında bütün cisimler renksizdir. Işığın cisimlere çarpıp yansması sonucunda, yansıdığı renkte görünürler. Işık her cisimden farklı dalga boylarında yansır. İnsan gözünün görebildiği frekanslar arasındaki yansımalar o cismin rengini oluşturur. Hiçbir yansıma olmazsa, cisim siyah demektir. Kırmızı, yeşil, mavi renklerin belirli bir oranda birlikte yansması ise beyaz rengi (parlaklığı) oluşturur.

$$\text{Parlaklık} = 0,59 \text{ Yeşil} + 0,30 \text{ Kırmızı} + 0,11 \text{ Mavi}$$

Bir renk, üç temel rengin belirli oranlarda karışmasından elde edildiğine göre ve beyazı oluşturan renk karışımını formülünü yani parlaklık formülünü bildiğimize göre bütün renklerin hangi oranda yansıdığını hesaplayabiliriz.

Örnek:

Ortamda ölçülen ışık rengi 0,24 kırmızı ise mavi oranı nedir?

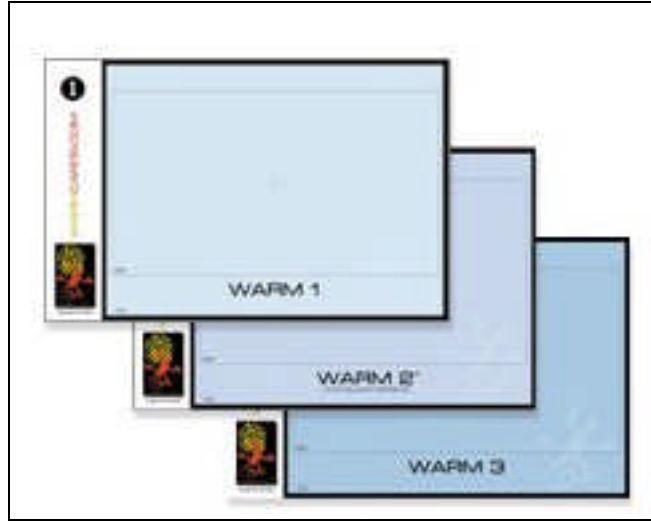
Mavi = Parlaklık – 0,24 Kırmızı + 0,59 Yeşil

Mavi = 1 – 0,24 + 0,59

Mavi = 0.17

Bu bilgilere göre kameranın renkleri algılaması ortamdaki ışığın renk ısısı (Kelvin derecesi) ile bağlantılıdır.

Kameralar üretilirken bu bilgiler göz önüne alınmıştır. Parlaklık formülü kamera hafızasına kaydedilmiş, bu sabit değere göre ortamdaki ışığın renk ısısını ölçmek mümkün olmuştur. Ortamdaki ışığın renk ısısı ile matematiksel ayar yapıp diğer renkleri bilinen oranlarda yerli yerine oturtturarak, doğru ışık değerlerinde resim üretmek mümkündür. Bu sayede beyaz ayarı yaparak kameranın insan gözünün gördüğü renklere en yakınını üretmesini sağlayabiliriz.



Resim 2.1: Renk ayarı kartları

2.1.1. Neden Beyaz Ayarı Yapmalıyız?

Renklerin doğru olarak kaydedilmesi birkaç önemli amaca hizmet eder. Kaydedilen görüntü haber, belgesel veya arşiv değeri taşıyorsa, bu bilgilerin uzun zaman sonra da kullanılacağı ve izleyiciye bilgi vereceği düşünülerek görüntü ile ilgili teknik bilgilerin ve renklerin doğru kaydedilmesi gerekir. Özellikle Türk bayrağının kırmızısı, insan yüz tonu ve rengi, para rengi, Anıtkabir'in dış rengi gibi herkes tarafından bilinen renklerin doğru olarak aktarılması gerekmektedir. Beyaz elbise ile kamera karşısına çıkan bir sanatçının elbise rengini kırmızıya kaçan bir beyaz veya maviye yakın beyaz tonlarda çekmek doğru olmaz.

Birbiri arkasına montajlanacak görüntüler değişik zamanlarda çekiliyorsa renklerin birbirini tutması gerekir. Örneğin filmin bir sahnesinin planlara bölünerek bazı planların daha sonra çekileceği durumlar söz konusu olabilir. Bu durumda beyaz ayarı tutmuyorsa, daha önce çekilen planlar ile yeni çekilen plan arasında renk farkları ortaya çıkacaktır. Oysa montajda bu planlar arka arkaya eklendiğinde bu durum bir renk sıçraması olarak filme yansıtacaktır.

Birbiri arkasına montajlanacak görüntüler değişik kameralarla çekiliyorsa renklerin birbirini tutması gerekir. Üretilen her kameranın aynı marka ve model bile olsalar aralarında renk farklılığı olduğunu unutmamak gerekir. Bazen bu farklılıklar gözle hissedilemez bazen de hissedilecek boyuttadır. Farklı iki kamera ile çekim yapılırken iki kameraya da aynı ortamda beyaz ayarı yapmak gerekir.

2.1.2. Beyaz Ayarı (White Balance) Nasıl Yapılır?

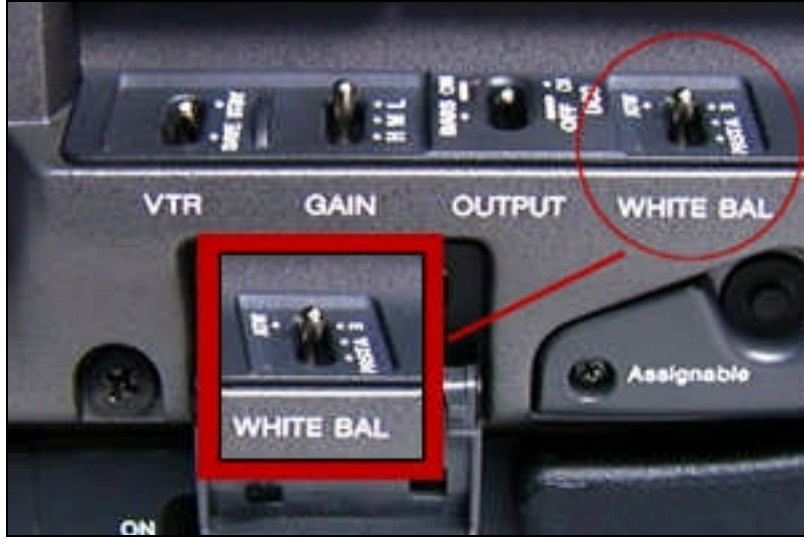
Beyaz ayarı şu şekilde yapılır.

- Kamera açılır ve CAMERA konumuna getirilir.
- Ortama göre filtre seçilir (örneğin 3200 veya 5600 K değerleri).
- Diyafram otomatik konuma alınır.
- Çekim yapılacak mekanın ışığını algılayabilecek bir noktada, kamera önünde - 1-2 metre uzaklıktan düz beyaz bir kağıt veya benzer bir beyaz nesne tutulur.
- Tutulan test kağıdına vizörden sadece beyazlık görünene kadar zum girilir.
- Kamerada bulunan otomatik W/B seçici “beyaz” konumuna getirilerek birkaç saniye basılı tutulur. Bakaç ekranında onay işareti geldiğinde tuş bırakılır.

Beyaz ayarının girilen farklı her ışık ortamında veya bulunulan ortamda ışık değerleri değiştiğinde yapılmalıdır.

Kameralarda zaman zaman siyah (Black) ayarı da yapılır. Bunun için de yukarıdaki işlemler aynen tekrarlanır ancak W/B düğmesi, “black” konumuna getirilir.

Acil durumlar için kameralarda hafızaya alınmış siyah-beyaz ayarları kullanılır. Bunun için de kamerada siyah-beyaz ayarı hafıza paneli bulunur. Panelde A, B ve preset seçenekleri vardır. Örneğin iç çekimde bu paneldeki “A” seçilir ve beyaz ayarı yapılır. Daha sonra farklı ışık değerinde bir ortamda beyaz ayarı “B” ile yapılır. Tekrar “A” ortamına geçildiğinde yeniden beyaz ayarı yapılmaksızın paneldeki “A” seçildiğinde kamera bu ortamın ışık değerlerini hatırlar ve renkleri buna göre ayarlar. “Preset” konumu ise fabrika çıkış W/B ayarlarıdır.



Resim 2.2: Kamera üzerinde beyaz ayarı tuşu

2.1.3. Beyaz Ayarı Yaparken Dikkat Edilmesi Gerekenler

Beyaz ayarı, çekilecek konuya gelen ve çarparak kameraya yansıyan ışık esas alınarak yapılmalıdır. O zaman çekimi yapılacak konuya gelen ışık kaynağından yararlanır.

Ancak bazen çekimi yapılacak konu üzerine başka ışık kaynaklarından farklı ışık gelebilir. Bu durumda renklerin doğru olarak kaydedilmesi için kameramanın tercih yapması gerekmektedir.

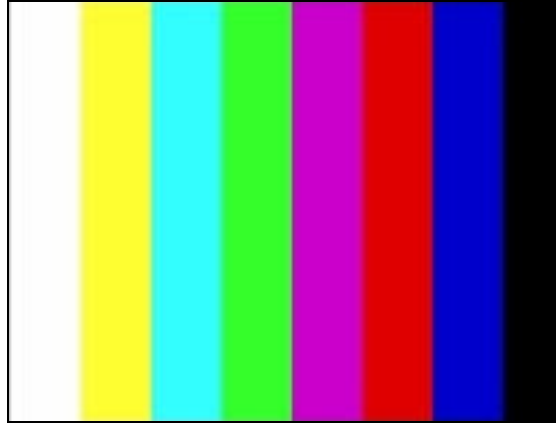
Beyaz ayarının yapılmasında baskın olan ana ışık kaynağı kullanılmalıdır. Örneğin güneşli bir havada genel çekim yapılıyorsa ve yapılan çerçevede daha çok güneşli yerler daha büyük bir alan kaplıyorsa ancak konu gölgedeyse kameraman tercihini kullanmalıdır. Önemli olan konu ise ona gelen ışık esas alınır. Konu yardımcı unsursa genel ışık esas alınabilir. Bu durumda gölgedeki yardımcı unsurların rengi maviye sapacaktır. Çekimi yapılan konu önemliyse ve ona göre beyaz ayarı yapılırsa, güneş ışığının direkt geldiği yerler olduğundan daha kırmızı görünecektir.

2.1.4. Beyaz Ayarı Hataları

Beyaz ayarı yapılırken en çok yapılan hata, beyaz ayarı yapılan kartın yanlış ışıkta tutulmasıdır. Çekimi yapılacak konu eğer gölgedeyse veya genelde gölgedeyse beyaz ayarı güneşin direk ışığı altında yapılmaktadır. Oysa güneşin direkt ışığı 5600 Kelvin derece civarındaysa gölgedeki renk sıcaklığı bu değerın örneğin 6500 Kelvin gibi üzerindedir. Bu şekilde yapılan ayarla renkler maviye sapacaktır.

- Beyaz kartı tutan kişi vücuduyla gölge yapıp güneşi engelleyerek, kart üzerine direkt gelen ışık yerine yansımaların renk ısısını ayarlamanıza neden olmamalıdır.
- Beyaz karta gelen yansımalar (kırmızı bir araba, yeşil bir duvar, vb.) doğru ayar yapmanıza engel olur. Kart yüzeyi yansıma yapmayacak şekilde tutulmalıdır.
- Kart üzerindeki aşırı parlamalar da beyaz ayarını etkilemektedir.
- Beyaz ayarı yapılacak kartın rengi solduğunda, özellikle kirlendiğinde beyaz ayarı yanlış yapılmaktadır. Kart yüzeyi temiz olmalıdır.
- Bulutlu bir havada beyaz kart yere doğru tutulduğunda ışığın zemin renginden yansımaya göre ayar yapılır. Oysa beyaz kartı bulutlara doğru tutmak gerekir.
- Gece, gündüz veya aşırı ışık şiddeti, loşluk gibi ışık şiddetinin değiştiği durumlarda beyaz ayarı yapmadan önce mutlaka siyah ayarı yapmak gerekir.

2.2. Renk Çubuğu (Colour Bar) ve Test Tonu



Resim 2.3: Renk çubuğu

Kamera üzerinde, kameranın ürettiği görüntüdeki renk değerlerini belirlemek amacıyla bir renk jeneratörü (Colour bar Generator) bulunmaktadır. Elektronik bir kart şeklinde kameraya eklenen bu renk jeneratöründen üretilen sinyaller kayıt yapılacak kaynağa belirli bir süre kaydedilir. Bu renk sinyali referans alınarak diğer cihazlarda gereken teknik ayarlamalar yapılır. Bu sinyale aynı zamanda “test sinyali” denilir. Test sinyali Avrupa yayın birliği (EBU) ve dünyadaki bütün malzeme üreticileri tarafından kabul edilmiş standart değerlerdedir.

Kameranın ürettiği renk sinyallerinin kaydedilmesi montaj sırasında birçok problemi çözecektir. Örneğin yönetmen aynı çekimin aşamalarını çekmek için birkaç kere çekime gitmek zorunda kalabilir. Fakat birçok yönetmen ve kameraman çekimler için farklı

kameralar kullanmak zorunda kalabilmektedir. Kameralar arasındaki renk farkları montajda problem çıkarmaktadır. Özellikle birden çok kamera ile yapılan çekimlerde yönetmenin, kameramanın ve montajcının bütün çekilen görüntülerin renklerini eşitlemek için kullanabileceği tek unsur, kayıt öncesinde yapılan renk çubuğu kayıdır.

Kameraya kaset takıldıktan sonra, kamera üzerinde bulunan renk çubuğu anahtarı açık konuma getirilir. Bu sayede kamera elektronik devresi tarafından üretilen renk çubuğu sinyali çıkışa verilir. Vizörden bakılarak renk çubuğunun görüntüsü kontrol edilir. Normal çalışmalarda 30 saniye, arşiv değeri taşıyan kayıtlarda ise 1 dakika kayıt yapılır. Daha sonra renk çubuğu anahtarı kapatılır ve görüntü çekimine başlanır.

Bazen kamera üzerindeki her elektronik devrenin zamanla değerini yitirmesi olağandır. Özellikle referans alınacak olan renk ayarlarının doğru olması gerekmektedir. Kameranın renk jeneratöründen ürettiği sinyalleri periyodik olarak test etmek gerekir. Bu amaçla bilgisayarla hesaplanarak üretilen özel olarak renk çubuğu test kartı kullanılmalıdır.

Test kartının üreticisi tarafından belirlenen ışık şiddeti ve renk sıcaklığında test kartı aydınlatılarak kameranın çıkışı osiloskop yardımıyla kontrol edilmeli ve kameranın renk çubuğu sinyali ile üretilen resim arasındaki farklar arasında gereken düzeltmeler yapılmalıdır.

2.2.1. Sinema Kameraları İçin Renk Çubuğu Ayarı

Film kameraları ile çekime başlamadan önce kullanılacak filmin ve objektiflerin testi yapılmalıdır. Bu testlerden bir tanesi de renk testidir. Kullanılacak filmlerin ışığa duyarlılıkları (ASA değerleri) ve film tipi (gün ışığı, tungsten gibi) farklı olabilir. Bu filmlerin renklere karşı tepkisini bilmek için renk testi yapılır. Bu test için renk çubuğu kartı (color resolution chart) kullanılır.

Kart üzerine, tungsten 3200 K standart ışık veren projektör ile 2000 lüks şiddetinde ışık uygulanır. Test çekimleri kullanılacak her marka film ve değişik asa değerli filmlere yapılır. Bu test çekimleri laboratuara gönderilir ve sonuçlar gözlemlenerek not edilir. Kameraman buna göre gereken filmi kullanır. Bu testin uygulanmasının bir nedeni de filmlerin aynı bobinden üretilmiş olmasıdır. Yani film 1000 metre gibi üretildikten sonra parçalara ayrılarak üretici tarafından mesela 122 metre olarak kutulanır. İşte bu seri bitiminde bizim satın aldığımız film başka bir seriden olabilir. Bu da çok küçük de olsa renk farklılıkları yaratabilir korkusunu doğurur. Üretim tarihleri farklı filmleri kullanmak zorunda kalabiliriz. Aynı marka bile olsa filmlerin üretim tarihleri farklıysa veya saklama ortamları değişirse renk farklılıkları doğabilir. Bu yapılan test ile filmin özellikleri kaydedilir ve ona göre önlem alınır.



Resim 2.4: Renk kontrol tablosu

2.3. Kontrast Ayarı



Resim 2.5: Bakaç

Kameralarda iyi görüntü alabilmek amacıyla vizörden gördüğümüz ve kullanılacak olan görüntünün de iyi olması gerekir. Film kameralarında vizör temizlenip diyoptri ayarı yapılırsa iyi görüntü alınabilir. Diyaframı en açık duruma getirerek karanlık ortamlarda da iyi görüntü alabiliriz. Elektronik kameralarda ise durum biraz daha farklıdır. Elektronik kameralarda kullanılan vizör kamerada elde edilen görüntünün izlendiği küçük monitördür. Bu görüntüyü izlediğimiz monitörün ayarlarını iyi yapmak gerekir.

Vizörün temizliği kontrol edildikten sonra görüntü netleşinceye kadar vizörün diyoptri ayarı yapılır. Vizör monitörünün parlaklık ve kontrast ayarları yapılması gerekir. Kameranın ürettiği renk çubuğu açık duruma getirilerek vizöre renk çubuğu görüntüsü verilir. Vizör bölümü üzerinde bulunan, parlaklık (brightness) ve kontrast (contrast) kontrol anahtarlarını kullanarak tamamen kapatılır. Siyahı ayarlamak için parlaklık anahtarını en koyu renkten (siyah) hemen yanındaki bir açık ton çubuğunu ayırt edinceye kadar arttırmak gerekir. Beyazı ayarlamak için beyaz renk gözünüzü alamayacak ve aşırı parlamayacak şekilde rahat görününceye parlaklığı arttırmak gerekir. Ardından renk çubuğu kapatılabilir. Bu ayar bittikten sonra herhangi bir ışıklı görüntüye çerçeve yaparak, görüntüyü teknik olarak denetlemek gerekir. Vizör üzerinde (Peaking) kontrolü vardır ve bu kontrol yalnızca vizörde görünen görüntünün (artificial focussing) yapay odaklama üzerindeki düzelme miktarını zevkinize veya ihtiyacınıza göre ayarlamaya yarar. Renkli kamerada oluşan resmi siyah-

beyaz vizörde izleriz. Bunun yarattığı problemlerden biri eğer bir görüntüyü aşırı pozlarsak ve bunu renkli olarak izlersek, aşırı pozlanmış parlak bölümlerin rengini kaydederek beyaza dönüştüğünü görebiliriz. Fakat siyah-beyaz vizörde açık gri tonlar birbirine çok yakın olacağından aşırı pozlanmış bölümleri görmek zor olacaktır.

Renkli ve siyah-beyaz vizörler için aynı ayarları yapmak gerekir. Sıvı kristal ekran şeklindeki vizörlerde de aynı ayarlar yapılır. Ayrıca yansımayı giderecek ekstra kontrollerde vardır.

Unutulmaması gereken en önemli faktör, vizörden izlenen görüntü kaydedilmez. Eğer karanlık bir ortamda çalışıyorsanız ve vizörün parlaklığı çok açıksa kaydedilen görüntü bu kadar parlak olmayacaktır. Bu nedenle vizörü doğru ayarlamak çok önemlidir. Ancak bu sayede vizörden mümkün olan en fazla bilgiyi elde ederiz.

2.4. Zebra Ayarı

Elektronik kameralarda ve fotoğraf makinelerinde, pozlama (diyafram) seviyesini kontrol etmek amacıyla vizörlere zebra ayarı konulmuştur. Vizörün yapılan keskinlik, kontrast ve renk ayarları bazı durumlarda yetmeyebilir. Özellikle beyaz bir duvar veya parlak gökyüzünün önünde duran bir kişinin yüzüne göre diyafram ayarlamak istersek, gökyüzünün veya beyaz duvarın parlaklık oranının kayıta nasıl görüneceğini merak ederiz. Zebra ayarı yardımıyla fazla pozlama belli bir seviyeyi geçmişse vizörde görüntünün bir kısmında zebra deseni oluşur. Böylece kullanıcı fazla pozlama seviyesini görebilir ve görüntüyü normalleştirmek için gereken ayarları yapabilir.

2.5. Shutter Ayarı

Kameranın enstantanesi olarak düşünülebilir. PAL ve SECAM sistemlerinde 1/50 frekansta, saniyede 25 kare resim üretilir ve kayıt yapılır. Shutter hızı ise gelen ışığın süresini azaltır. Bunu ise karelerin bazı bölgelerini atarak yapılır. Resim karesinin bir bölümü atılır ancak saniyede üretilen resim halen 25 karedir. Shutter speed "ON" yapılarak 1/100 konumuna getirildiğinde ışık miktarı azalacağından diyafram düşer. 1/2000 durumunda 4 F stop diyaframa etkisi vardır. Aynı oranda da alan derinliği etkilenir. Bu yüzden shutter hızı ışık miktarının yeterli olduğu durumlarda kullanılabilir.

Shutter hızının hareketli nesnelere bazı etkileri vardır. Helikopter kanatları ve su damlaları duruyormuş gibi görünebilir. Bazı monitörler veya televizyon çekimlerinde ekrandaki frekans uyumsuzluğundan ortaya çıkan akma durumunu engellemek için kullanılabilir. Ağır çekimlerde (slow motion) net kareler elde etmek için kullanılabilir. Aynı şekilde araba içinde net çekim yapabilmek için de bu ayar kullanılabilir. Alan derinliği etkilerinde yararlanılabilir. Net veya bulanık yapmak istediğimiz nesnelere alan derinliğini azaltacağından daha geniş açılarda net veya bulanık (flu) yapabilmemize olanak verir. Işık şiddeti yüksek ise shutter speed ile daha kolay daha net-bulanık yapılabilir. Alan derinliği azaltılabilir.

Shutter speed devreye girdiği oranda CCD çiplerinin voltajı artar. Bu nedenle açık unutulmamalıdır ve devamlı kullanılmamalıdır.

2.6. Time Code Döşemek



Resim 2.6: Time Code paneli

Time Code yani Türkçe olarak zaman kodlaması, kameranın kaydettiği (frame) resim karelerinin, baştan sona doğru sayısının, kayıt sırasında bant üzerine kaydedilmesidir. Bu sayede yapılan bir kayıt planının kaç kare olduğu, dolayısıyla ne kadar zamanda kayıt yapıldığı kaydedilmiş olur. Bu bilgi kayıt, montaj ve okuma sırasında kullanılarak çekimin süresi, başlangıç ve bitiş zamanı öğrenilir. Montaj yapılırken hangi kareden itibaren başlanacağı ve biteceği hesaplanabilir.

Gelişmiş kameralarda Time Code çıkışı bulunur ve bu çıkış bir verici-alıcı kullanılarak bu amaçla üretilmiş telsiz sistemler yardımıyla takip edilebilir.

Kameranın ürettiği resim sinyali PAL ve SECAM sistemlerinde 1/50 frekansta, saniyede 25 kare resim üretilir ve kayıt yapılır. NTSC sisteminde ise 1/60 frekansta 30 kare resim üretilir ve kayıt yapılır. Her 25 kare için bir boşluk bulunur ve buraya kamera tarafından Time Code döşenir. Time Code dikey / vertical olarak döşenen bir sinyaldir. Bu sinyalin ismine VITC denir. Ayrıca dikey / vertical olarak döşenen Time Code sinyaline Lateral sinyal de eklenir. Sinyal döşenirken saniye başına bir sinyal gönderilir ve TC gibi kullanılır.

Kameraya her yeni kaset konulduğunda, eski Time Code değerleri sıfırlanır. Renk çubuğu üzerine 1 dakika kadar Time Code döşenir ve resim kaydına geçilir. Böylece bant üzerine Time Code döşenmeye başlanmış ve bunun kontrolü yapılmış olur. Kayıt sırasında bu otomatik olarak devam eder.

Time Code hafızası değerlerini kamera aküsünden ve bir pil yardımıyla beslenerek hafızada tutar ve kamera açıldığında bu değerler ekranda görülür. Akü söküldüğünde hafıza pili devreye girer ve akü takılana kadar değerleri hafızada tutacak devreyi besler. Ancak bu hafıza pili bittiğinde Time Code hafızada tutulamaz. Bu durumda eğer müdahale edemezsek kamera her kapatıldığında Time Code silinir ve sıfırdan döşenmeye başlanır. Bu durumda kurguda olumsuzluklar yaşanır.

Kameramanın Time Code döşenmesine kalınan yerden devam edebilmesi için yapması gereken ise çok basittir. Kameraya daha önce kayıt yapılmış kaset takıldığında, kamera en son time code değerinden kayda devam edecektir. Oysa objektif üzerinde bulunan RET (Return) tuşuna basmak yeterlidir. RET tuşu yapılan kaydın son üç saniyesini tekrar izletmeye yaradığı gibi aynı zamanda yapılan kaydın son time code değerini de bulur ve time code döşemeye bu değerden devam eder.

Tarih ve ulusal saat ayarı da yazmak gerekebilir. Çekimin hangi tarihte ve saatte yapıldığını gösteren bu kayda Free Time denir. Bu bilgi time code bilgisi üzerine yazılır ve User Bit bilgisi olarak da adlandırılır. Kamera üzerinden görülemez, montaj setindeki okuma sırasında monitörden görülebilir. Referans bilgisi olarak kullanılır.

2.7. Diyafram Ayarları

2.7.1. Çekimin Gerekthirdiđi Işık İhtiyaçları

Televizyon kameraları ile alınan görüntüler, insan gözü ile alınan görüntüler kadar mükemmel olmadığı için televizyon programlarının hazırlanması sırasında ortaya bazı problemler çıkmaktadır. Bu nedenle televizyon kameraları için çalışma ışık seviyesi, kontrast değeri, resim çözümülemesi önemlidir.

➤ Çalışma Işık Seviyesi

Kameralardan beklenen en düşük ışık seviyesinde en uygun görüntünün alınabilmesidir. Düşük ışık seviyesinde çalışıldığı zaman ışık yeterli olmadığı için, kameranın kazancını arttırmak gerekir. Kameranın kazancının artmasıyla birlikte gürültü de artar. Sözü edilen gürültü, kameraların elektronik devrelerinde oluşan ve normal çalışma şartlarında ortaya çıkan bir gürültüdür. Bu nedenle kameralardaki sinyal-gürültü oranı oldukça yükseltilmiş, az ışıklı bir ortamda en iyi görüntünün alınabilmesi sağlanmıştır.

Düşük ışık seviyesinde parlak bir cismin karanlık bir arka fon üzerinde hareket etmesi, o cisim oldukça parlak gösterir. Bir futbol maçının görüntülenmesi sırasında, futbolcular iyi aydınlatılmamış bir bölgeden karanlık bir bölgeye girdiklerinde, oldukça parlak ve kırmızımsı bir alev gibi görünür.

➤ Kontrast Değeri

Kontrast, bir resimdeki en parlak ve en karanlık noktalar arasındaki orandır. Renkli kameralar için kontrast oranı 30:1 dir. Bir resimdeki en parlak nokta, en karanlık noktadan en fazla 30 defa daha parlak olabilecektir. Çerçeve içindeki en karanlık nokta ile en aydınlık nokta arasındaki kontrast farkı 30 birimden fazla olduğunda görüntü kalitesi bozulur. Dış çekimler sırasında, güneşli bir havada bu oran kuşkusuz daha fazla olacaktır. Bu nedenle kameralarda nötr yoğunluk filtresi kullanılır.

➤ Resim Çözümülemesi

Resim çözümülemesi veya berraklığı, kullanılan kameranın mercek sistemi, kontrast oranı ve kamera tüpünün yapısı ile yakından ilgilidir. Kaliteli televizyon kameralarında resim çözümülemesini arttırmak için kullanılan tekniklerden birisi de, görüntü niteliğini arttırıcı elektronik elemanların kullanılmasıdır.

2.7.2. Işık Ölçerlerle Yapılan Ölçümler

➤ Pozometre



Resim 2.7: Işıkölçerler

Pozometre, görüntüsünü kaydedeceğimiz cismin üzerine düşen ışığın ölçülmesi amacıyla kullanılır. Cismin üzerine düşen ışık cismin üzerinden yansır. Biz bu ışıkların objektifimizden geçmesi, filmi pozlaması veya elektronik cihazlarda tüpe, CCD' lere düşmesiyle görüntü kaydettiğimize göre, doğru değerde diyafram bağlanması için cisimden yansıyan ve objektife giren ışığın değerinin bilinmesi gerekir. Pozlama ışık değerini ölçmeye yarayan cihazlara "pozometre" adı verilir. Görüntüsünü çekilecek cisme gelen bütün ışık kaynaklarının pozometre ile tek tek ölçülüp matematiksel ortalaması alınarak diyafram bağlanmalıdır. Bu alınan değer her şeye rağmen kameramanın yaratmak istediği atmosfere bağlı olarak kendisi tarafından değerlendirilir.

Bir görüntü karesinin oluşması için ışık ve gölgenin birlikte olması gerekir. Tamamen ışıklı bir ortamda görüntü oluşmayacağı gibi tamamen karanlık bir ortamda da görüntü oluşmaz. Bu nedenle ışığın yapısını iyi kavramak lazımdır.

Pozometre ışık şiddetini ölçmeye yarayan, ışığa duyarlı elektronik devre elemanıdır. Işık şiddetini elektrik sinyaline dönüştürür. Makineye takılan modellerin yanında birde el tipi pozometreler vardır. Bunlar makineden bağımsız olup ayrı olarak kullanılırlar ve ölçülen değerler sonra makineye uygulanır. Çalışma prensipleri makineye takılan modellerin aynısıdır.

Pozometre üzerinde ışığa duyarlı bir göz vardır. Pozometrenin gözünün üzerine yerleştirilen bir kapsül yardımıyla yaklaşık 180 derecelik bir yaydan gelen ışıkların hepsinin içeri girmesini sağlar. Pozometre konudan ışık kaynağına doğru yöneltilerek ışık ölçümü yapılır ve pozometrenin önerdiği değerler makineye uygulanır. Kapsül üzerinde takılıyken düşen ışığı ölçmeye yarayan pozometre kapsül çıkarıldığında yansıyan ışığı ölçmek için kullanılır. İki türlü ışık ölçümü vardır.

➤ **Yansıyan Işığın Ölçen Pozometreler:**

Adında anlaşıldığı gibi bu pozometreler, çekilecek konudan yansıyan ışığın ölçülmesinde kullanılırlar.

➤ **Düşen Işığın Ölçen Pozometreler**

Bu tür pozometreler çekilmekte olan objenin üzerine düşmekte olan ışığı ölçmekte kullanılırlar. Kullanma şekli, konudan ışık kaynağına doğru yöneltilerek ışığın yoğunluğu ölçülür. Böylece objenin üzerine düşmekte olan ışık ölçülmüş olur. Düşen ışığın ölçen pozometreler yansıyan ışığın ölçenlere göre daha kolay, pratik ve kullanma kolaylıkları vardır.

Pozometre elektrikle çalışır. Bu nedenle pillerin tam dolu olması gereklidir. Bazı makineler pil bitse ve pozometre devre dışı kalsa da çalışabilir. Bu durum pozometre bozuldu anlamına gelmemelidir.

2.7.3. Kamera Üzerinde Diyafram Ayarı

➤ **Bağıntılı Açıklık (f) Değeri**

Merceklerin gerçek ışık geçirgenliğini belirten sayıdır. (f) ile gösterilen (diyafram) değerleri, aslında odak uzaklığının diyafram (f) açıklığı çapına bölünmesiyle elde edilir. Kullanılan fotoğraf filmlerinde elde edilecek olan negatifin iyi olabilmesi için belirli bir ışık şiddetine ihtiyaç duyulursa, TV kameralarının da elektronik görüntüyü iyi verebilmesi, için yeterli bir ışık yoğunluğunun bulunması gerekmektedir. Kameranın gördüğü nesnelere yansıyan ve mercekten geçerek görüntü tüpü (CCD) yüzeyine (odak düzlemine) vuran ışık şiddeti az ise, elde edilecek olan görüntü silik, birbirine karışmış durumda, görüntü tüpü (CCD) yüzeyine vuran ışık şiddeti gereğinden fazla ise elde edilen görüntü ayrıntısız ve parlak olacaktır.

Televizyon kameraları, ışık yoğunluğu ve şiddeti kontrol edilebilen stüdyo ortamında çalıştığı gibi, kamerayı dış çekim ortamlarında da kullanmamız gerekmektedir. Bu nedenle dış çekim ortamlarında kameraya gelen ışık şiddetinin kontrol edilmesi amacıyla dış çekim kameraları (ENG) zoom merceklerle donatılmışlardır.

Bu merceklerin tümünde “*Auto Iris Control*” devresi ile merceğin diyafram açıklığını otomatik olarak kontrol etmek mümkündür. Ancak merceklerdeki oto iris kontrolünün her zaman kullanılması mümkün olmayabilir. Bu durumda otomatik kontrolden çıkıp manuel olarak kullanılır. Manuel konumda olduğu zaman ise merceğin açıklığının denetimini kameraman kendisi yapar. Manuel çalışma otomatik iris çalışmalarından daha çok karşılaşılan bir durumdur. Bu durumda kameraman, kameranın bakıcısındaki kontrastlık değerlerini kontrol eder ya da bir ışık ölçer ile ölçüp diyaframa gereken değeri verir. Otomatik olmayan bir çalışma sırasında verilen diyafram değeri nesnelere hareketinden doğan ışık değişikliği söz konusu olunca, bu durumda kameraman çekim sırasında küçük diyafram düzeltmeleri yapmalıdır. Otomatik iris kontrollü çalışmada böyle bir düzeltmeye gerek yoktur.

UYGULAMA FAALİYETİ

İşlem Basamakları	Öneriler
<ul style="list-style-type: none">➤ Beyaz ayarı yapınız.➤ Siyah ayarı yapınız.➤ Renk çubuğu alınız, test tonu kaydediniz.➤ Kontrast ayarı yapınız.➤ Görüntüdeki ışık dengesini Zebra düğmesiyle kontrol ediniz.➤ Shutter ayarı yapınız.➤ Time Code ayarı yapınız.➤ Diyafram ayarı yapmanın önemini inceleyiniz.	<ul style="list-style-type: none">➤ Her çekime başlamadan önce kamera ayarlarını kontrol ediniz.➤ Hatalı çekim örneklerini inceleyiniz.➤ Farklı ortamlarda çekimler yaparak kamera kullanım tecrübenizi geliştiriniz.➤ Renkler ve etkileri hakkında bilgi toplayınız.➤ Planlı ve programlı çalışınız.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

OBJEKTİF TESTLER (ÖLÇME SORULARI)

Aşağıdaki soruların cevaplarını doğru ve yanlış olarak değerlendiriniz veya boşlukları uygun kelimelerle doldurunuz.

1. Bütün renklerin doğru olarak kaydedilmesi sadece ayarı ile mümkündür.
2. Kamerada renkler, üç temel renk olan, ve’nin belirli oranlarda karışmasıyla oluşur.
3. Beyaz ayarı yapılırken en çok yapılan hata, beyaz ayarı yapılan kartın tutulmasıdır.
4. Vizördeki görüntü üzerinden yapılan, görüntünün açıklık koyuluk ayarına denir.
5. Vizörde göz bozuklukları için yapılan ayara denir.
6. Fazla veya eksik pozlanmış bölgeleri bakaç üzerinde takip edebilmek için kullanılır.
7. kameranın estantanesi olarak düşünülebilir.
8. kameranın kaydettiği resim karelerinin sayısının, baştan sona doğru kayıt sırasında bant üzerine kaydedilmesidir.
9. Kameraların insan gözü gibi ışık üretebilmesi için önemli olan üç unsur, ve dir.
10., görüntüsünü kaydedeceğimiz cismin üzerine düşen ışığın ölçülmesi amacıyla kullanılan cihazdır.
11. merceklein gerçek ışık geçirgenliğini belirten sayıdır.
12. ENG kameralarda zoom merceklein tümünde kontrol devresi ile merceğin diyafram açıklığını otomatik olarak kontrol etmek mümkündür.

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarı ile karşılaştırınız. Doğru cevap sayınızı belirleyerek kendinizi değerlendiriniz. Yanlış cevap verdiğiniz ya da cevap verirken tereddüt yaşadığınız sorularla ilgili konuları faaliyete geri dönerek tekrar inceleyiniz

Tüm sorulara doğru cevap verdiyseniz diğer faaliyete geçiniz.

MODÜL DEĞERLENDİRME

PERFORMANS TESTİ (YETERLİK ÖLÇME)

Modül ile kazandığınız yeterliği aşağıdaki kriterlere göre değerlendiriniz.

DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ	Evet	Hayır
Kamera gövdesi, objektif ve bakaç üzerindeki temel ayar düğmelerini ve bileziklerini kullanmak		
A) Bakaç üzerindeki ayarlamaları yaptınız mı?		
B) Gövde üzerindeki ayarları yaptınız mı?		
C) Objektif üzerindeki ayarları yaptınız mı?		
Kamera çekim öncesi ayarlarını yapmak		
A) Beyaz ayarı yaptınız mı?		
B) Renk çubuğu ve test tonu eklediniz mi?		
C) Shutter ayarı yaptınız mı?		
Ç) Kontrast ayarı yaptınız mı?		
D) Time Code ayarı yaptınız mı?		
E) Çekimin gerektirdiği ışık ihtiyaçlarını belirlediniz mi?		
F) Diyafram ayarı yaptınız mı?		

DEĞERLENDİRME

Yaptığınız değerlendirme sonucunda eksikleriniz varsa öğrenme faaliyetlerini tekrarlayınız.

Modülü tamamladınız, tebrik ederiz. Öğretmeniniz size çeşitli ölçme araçları uygulayacaktır. Öğretmeninizle iletişime geçiniz.

CEVAP ANAHTARLARI

Cevaplarınızı cevap anahtarları ile karşılaştırarak kendinizi değerlendiriniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ 1'İN CEVAP ANAHTARI

1	REC-TALLY
2	Y
3	Kamera elceği
4	DC OUT
5	D
6	Y
7	Y
8	Frame
9	D
10	Y

ÖĞRENME FAALİYETİ 2'NİN CEVAP ANAHTARI

1	beyaz
2	kırmızı, mavi ve yeşil
3	yanlış ışıkta
4	kontrast ayarı
5	diyoptri ayarı
6	zebra ayarı
7	Shutter ayarı
8	Time Code
9	Çalışma ışık seviyesi, kontrast değeri ve resim çözümlemesi
10	Pozometre
11	Bağıntılı açıklık f değeri
12	Auto iris

ÖNERİLEN KAYNAKLAR

- www.kameraarkasi.org
- Yerel medya kuruluşları

KAYNAKÇA

- AKSU Ülkü, **Yayınlanmamış Ders Notları**, İzmir, 2006.
- DEMİRCAN A.Kadir, Hüsamettin Kurt, **A'dan Z'ye Kamera (Televizyon Film Yapım Yönetim)**, Ankara, 2002.
- KAFALI Nadi, **TV Yapımlarında Teknik ve Kuramsal Temeller**, Ümit Yayıncılık, Ankara, 1993.
- KESİM Mehmet, **Televizyonda Görüntü Alma ve Saklama Sistemleri**, Anadolu Üniversitesi Yayınları. Eskişehir 1988
- <http://www.compasslight.com>