**-A- GRUBU**

**1. Aşağıdaki kod çalıştırıldığında ekran çıktısı ne olur? (5 Puan)**

#include <stdio.h>

main() {

int x=15, y=6, z=4;

z = x-y;

// z = z\*3; z++;

printf("%d", z);

return 0; }

**2. Aşağıdaki kod çalıştırıldığında ekran çıktısı ne olur? (10 Puan)**

#include<iostream>

main(){

int i=4, x=0;

x= i++; x += i; x= ++x; x=x+1;

printf("%d",x);

return 0; }

**3. Aşağıdaki kod çalıştırıldığında klavyeden 0 girilirse ekran çıktısı ne olur? (10 Puan)**

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

int main(){

int x;

scanf("%d", &x);

if (x == 0)

printf("A"); else

printf("B");

if (x > 0)

printf("C"); else

printf("D");

return 0; }

**4. Aşağıdaki kod çalıştırıldığında klavyeden 1 girilirse ekran çıktısı ne olur? (10 Puan)**

#include <stdio.h>

main() {

int x;

scanf("%d", &x);

switch (x) {

case 1:

printf("A");

case 2:

printf("B");

break;

default:

printf("C");

}

Return 0; }

**5. C dilinde #include ifadesi için aşağıdakilerden hangisi doğrudur? (5 Puan)**

a) Programın ana fonksiyonunu tanımlar.

b) Program çıktısının ekrana yazılması için gereklidir.

c) Programı derleme (compile) işlemini gerçekleştirir

d) Tanımlı hazır fonksiyonları programda kullanmamıza yarar.

e) Hepsi

**6. Aşağıdakilerden hangisi C’deki veri tipi değildir? (5 Puan)**a) double b) float   c) int   d) break

**7. Aşağıdaki yapılardan hangisi C programlama dilinde kullanılmaz? (5 Puan)**

a) switch-case b) repeat-until c) for d) if-else e) do-while

**8) Aşağıdaki kod çalıştırıldığında ekran çıktısı ne olur? (5 Puan)**

x=1; y=2;

t=x; x=y; y=x;

printf(“x:%d y:%d t:%d”,x,y,t);

**9. Dışarıdan girilecek olan yarıçap değerine göre bir kürenin hacmini bulup değerini ekrana yazan programı C Programlama dilinde yazınız? (15 Puan)**

**10. For döngüsü kullanarak 1den 10 a kadar sayıları ekrana yazdıran programı C dilinde yazınız.**

**(15 Puan)**

**11. Vize ve final notlarını kullanıcıdan girmesini istediğimiz ve öğrencinin ortalamasına göre notu 50 den yüksekse ekrana Geçtiniz, değilse Kaldınız yazan programi C dilinde yazınız. (vize %40, final %60 alınacaktır).(15 Puan)**

**-B- GRUBU**

**1. Aşağıdaki kod çalıştırıldığında ekran çıktısı ne olur? (5 Puan)**

#include <stdio.h>

main() {

int x=10, y=4, z=1;

z = x%y;

// z = z\*3; z++;

printf("%d", z);

return 0; }

**2. Aşağıdaki kod çalıştırıldığında ekran çıktısı ne olur? (10 Puan)**

#include<iostream>

main(){

int i=5, x=0;

x= i++; x += i; x= ++x; x=x+1;

printf("%d",x);

return 0;

}

**3. Aşağıdaki kod çalıştırıldığında klavyeden 1 girilirse ekran çıktısı ne olur? (10 Puan)**

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

int main(){

int x;

scanf("%d", &x);

if (x == 0)

printf("A"); else

printf("B");

if (x > 0)

printf("C"); else

printf("D");

return 0;}

**4. Aşağıdaki kod çalıştırıldığında klavyeden 1 girilirse ekran çıktısı ne olur? (10 Puan)**

#include <stdio.h>

main() {

int x;

scanf("%d", &x);

switch (x) {

case 1:

printf("A");

case 2:

printf("B");

break;

default:

printf("C");

}

Return 0; }

**5. Aşağıdakilerden hangisi C’deki veri tipi değildir? (5 Puan)**a) continue b) float   c) int   d) double e)

**6. Aşağıdaki yapılardan hangisi C programlama dilinde kullanılmaz? (5 Puan)**

a) switch-case b) break-continue c) go-next d) if-else e) do-while

**7. C dilinde #include ifadesi için aşağıdakilerden hangisi doğrudur? (5 Puan)**

a) Programın ana fonksiyonunu tanımlar.

b) Program çıktısının ekrana yazılması için gereklidir.

c) Programı derleme (compile) işlemini gerçekleştirir

d) Tanımlı hazır fonksiyonları programda kullanmamıza yarar.

e) Hepsi

**8) Aşağıdaki kod çalıştırıldığında ekran çıktısı ne olur? (5 Puan)**

x=1; y=2;

t=x; x=y; y=x;

printf(“x:%d y:%d t:%d”,x,y,t);

**9. 11 ile 20 arasındaki sayıları ekrana yazan programı C dilinde yazınız. (15 Puan)**

**10. Dışarıdan girilecek olan yarıçap değerine göre bir kürenin hacmini bulup değerini ekrana yazan programı C Programlama dilinde yazınız? (15 Puan)**

**11. Vize ve final notlarını kullanıcıdan girmesini istediğimiz ve öğrencinin ortalamasına göre notu 50 den yüksekse ekrana Geçtiniz, değilse Kaldınız yazan programi C dilinde yazınız. (vize %40, final %60 alınacaktır).(15 Puan)**